



Ylies Chementel

INGÉNIEUR LOGICIEL

FORMATION

Actuellement en Master Informatique, spécialité Ingénierie du Logiciel de la Société Numérique - Université d'Avignon

2024 - Licence Informatique - Avignon Université

2021 - Baccalauréat général - Lycée Louis Pasquet, Arles

PROFIL

Actuellement en Master Informatique à l'Université d'Avignon, j'aspire à une carrière d'ingénieur logiciel. Ayant commencé l'informatique au lycée, j'ai acquis des compétences variées me permettant une grande polyvalence technologique.

CONTACT

-  Avignon, France
-  ylies.chementel@outlook.com
-  0626667296
-  Permis B
-  www.folio-chementel.com
-  <https://www.linkedin.com/in/ylies-chementel/>

CENTRES D'INTÉRÊT

Sports (Roller, VTT, Badminton)

Science Fiction

LANGUES

Français : Langue maternelle
Anglais : C1

COMPÉTENCES

BACKEND

- Maîtrise de plusieurs langages : Java, C++, Python, Rust.
- Adaptabilité technologique : Capacité à apprendre et intégrer rapidement de nouvelles technologies, outils et langages selon les besoins des projets.
- Méthodologies de développement : Bonne connaissance des principes de développement logiciel :
 - Bonnes pratiques de développement (tests unitaires, sécurité, performance)
 - Méthodologies agiles (Scrum) et pratiques DevOps
 - Intégration et déploiement continu (CI/CD)
 - Conteneurisation et orchestration : Docker, Kubernetes
- Expérience en développement mobile Android.
- Architecture logicielle & Design Patterns : Application des principaux design patterns pour garantir un code modulaire, maintenable et évolutif.

FRONTEND

- Expérience avec des frameworks et bibliothèques modernes :
 - Angular, React, Next.js, Node.js
 - Utilisation de Tailwind CSS, HTML/CSS, intégration d'API REST
 - Bonnes pratiques d'accessibilité, performance et responsive design

PROJETS

- Jeu d'Échecs à 3 joueurs
 - Jeu en C++/SFML sur plateau hexagonal à 3 joueurs avec règles classiques adaptées, MVC, interface interactive, effets sonores.
- Jeu de Morpion pour enfants avec IA
 - Jeu Java/JavaFX avec IA utilisant un perceptron multicouche, interface animée, gestion de modèles IA, effets visuels et sonores.
- Plateforme de Suivi de Cryptomonnaies
 - Suivi crypto temps réel via l'API CoinCap (Java+Flask), visualisations Plotly, alertes email, via des microservices Docker/Kubernetes.